**PROVA PRÁTICA - HTML + JS + CSS**

Ao final de uma sprint, um squad composto por 3 desenvolvedores consegue entregar 15 pontos distribuídos em diversas atividades. Não há um número fixo de pontos para cada desenvolvedor, porém as atividades sempre são distribuídas de forma que todas sejam finalizadas.

Utilizando seus conhecimentos, construa uma tela **HTML + JS + CSS** que mostre o total de pontos disponíveis (15 pontos) e que contenha um campo para exibir a quantidade de pontos que cada um dos 3 desenvolvedores vai ser responsável. Para cada desenvolvedor coloque um botão para incremento (+) e outro para decremento (-). Ao clicar nesses botões o valor do desenvolvedor deve ser alterado e o valor total também.

O valor total deve sempre ser limitado a 0 ou 15. E o valor dos desenvolvedores devem ser distribuídos seguindo a disponibilidade do valor total. Ao inserir ou remover um ponto para determinado desenvolvedor, a pontuação geral também deve ser alterada, seguindo o padrão.

Ao final, insira um botão “enviar”, e quando o usuário pressionar esse botão escreva na tela a pontuação de cada desenvolvedor.

**OBS:** Um vídeo com o funcionamento esperado da página também foi disponibilizado anexo à atividade para melhor entendimento.

**Obrigatório:**

* Documentar o código com suas palavras, explicando o que cada parte do código faria;
* Deve ser criado um arquivo CSS e estilos personalizados devem ser inseridos para o seu código (cor, fonte, tamanho, organização...);
* Entregar código em **HTML +** **JS + CSS**.

Ao terminar, compacte todos os arquivos que foram desenvolvidos (HTML + JS + CSS) dentro de uma pasta com o seu nome (seguindo padrão do ClassRoom) e envie na atividade.

*A prova não é em grupo, portanto em caso de códigos iguais ou muito parecidos todos os alunos envolvidos terão sua prova anulada!*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Boa sorte!

Interface gráfica do usuário, Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Referência/Exemplo: